

**AUTO Y CO-EVALUACIÓN**

ID:\_\_00000164758\_\_ Nombre:\_\_Jesús Manuel Almada Aragón\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Fecha:\_\_\_19/May/2021\_\_\_

**Contesta las siguientes preguntas:**

1.- ¿Qué calificación del 1 al 10 te pondrías en éste curso y porqué?

8

2.- Si pudieras cambiar algo de la forma en que te desempeñaste en tus Prácticas Profesionales ¿qué sería?

Mi salud mental, porque debido a que tuve problemas emocionales durante este periodo de tiempo no pude tener un optimo desempeño.

3.- ¿Cuál(es) consideras que es(son) la(s) área(s) en las que más aportaste al proyecto final y por qué?

Análisis y diseño, Codificación, porque en el proyecto fui el único programador o del área de TI

A lo largo del semestre ¿Qué nuevos aprendizajes adquiriste por tu cuenta sin que se te diera la instrucción para hacerlo (Es decir, el conocimiento decidiste adquirirlo por cuenta propia sin necesidad de que algún profesor te indicara que debías hacerlo)?

Desarrollo de videojuegos en Game Maker Studio2, GML ( Game Maker Languaje)

Utiliza el siguiente cuadro para evaluar a cada uno de tus compañeros de 1 al 10 y argumenta el por qué de la calificación de cada uno. Considera los criterios de compromiso, responsabilidad y aportaciones. (Puedes agregar más espacios en caso de ser necesario)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Calificación** | **¿Por qué?** |
| Je´sus Manuel Almada Aragón | 8.5 | Se me imposibilitó el tener un optimo desempeño en el proyecto |
|  |  |  |
|  |  |  |